

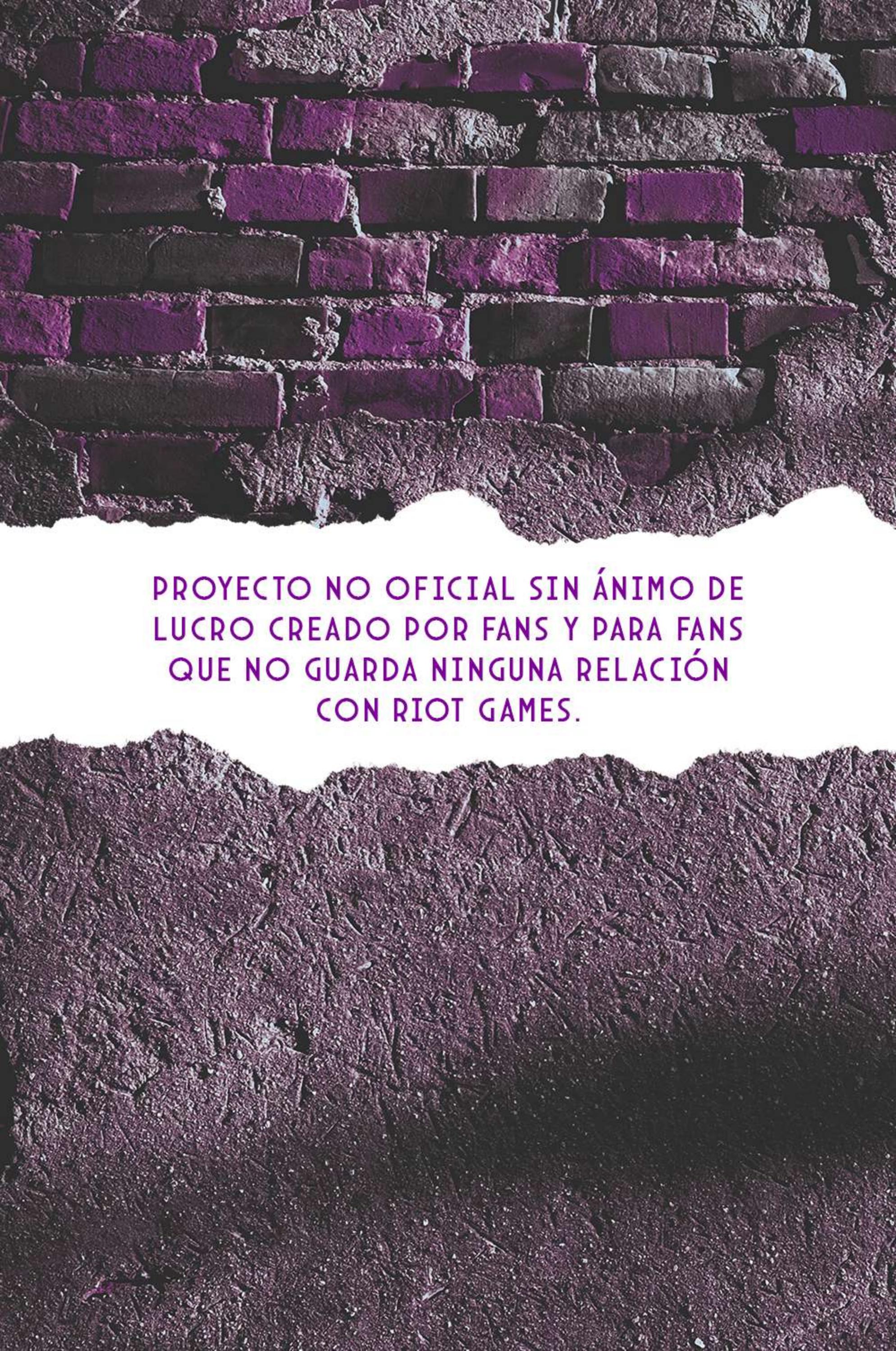


# ARCANE

EL ROL EN VIVO

DOCUMENTO DE DISEÑO

THE  
ROAMERS



PROYECTO NO OFICIAL SIN ÁNIMO DE  
LUCRO CREADO POR FANS Y PARA FANS  
QUE NO GUARDA NINGUNA RELACIÓN  
CON RIOT GAMES.

TE DAMOS LA BIENVENIDA A

# EL SUSPIRO

El Día del Progreso, un día de celebración por el nacimiento de la gran ciudad de Piltover, famosa por su innovación y avances. Artes, grandes mercados y discursos de sus más distinguidos políticos cubren la ciudad para darle el aniversario que merece.

Pero es cuando acaba el día y la oscuridad los arropa cuando las grandes personalidades e ilustres invitados de Piltover bajan a su reflejo sombrío: Zaun.

Te invitamos a uno de sus lugares más concurridos: El Suspiro. El hogar de los seres más bellos, un oasis para tus deseos más carnales, un placer para los sentidos. Allí, si algo vale más que el dinero, son los secretos.

**¿Y tú? ¿Qué buscas en El Suspiro?**

# DECIDE QUIÉN VAS A SER

Partirás de **nuestra Guía de Personaje para decidir qué alma desgraciada interpretarás este día en Zaun**. Historia, personalidad, estética... **Tú decides, colega, aunque la organización siempre tendremos la última palabra** (por eso de no encontrarnos con un vampiro que no pinta nada aquí, o que de repente la mitad seáis hijos de reyes. Vete tú a saber).

Tranqui, porque no somos tan capullos como el Consejo de Piltover: velamos por las personas y os acompañaremos en el proceso de creación si lo necesitáis. Creemos en la **cocreación** y en que crecemos más si hacemos un equipo de másteres - jugadores. Además, **queremos seguir explorando este universo** y que evoluciones tu personaje en el mundo de Arcane partida tras partida.

Vamos, que para que esto furrule, **dependemos de tu proactividad**. Pero ojo, que la orga también curramos:

- **Hilamos tu personaje con el resto**, con el contexto y con la partida. Tú nos das tu boceto, nosotros te devolvemos dramita antes del 5 de marzo para que explote en El Suspiro.

- **Creamos dinámicas y escenas** que te harán conectar con tu personaje y su relación con el resto, para que no empecemos la partida más fríos que los cadáveres del río. *Quiero decir... Ni idea de si hay cadáveres en el río, eh.*

Three purple crystals are arranged on a dark, reflective surface. The crystal on the left is tall and slender. The middle one is shorter and wider, containing a greenish substance. The one on the right is tall and slender, similar to the first. The background is dark with some bokeh light effects.

Bueno, y haremos unas cuantas cosas más.

# ¿QUÉ TE PUEDES ESPERAR DE ARCANE: EL ROL EN VIVO?

A close-up photograph of a hand holding a lit matchstick. The hand is positioned in the center, with the matchstick held between the thumb and index finger. The matchstick is lit, with a bright orange flame at the tip. The background is a solid, dark purple color. The lighting is dramatic, highlighting the texture of the hand and the glow of the flame.

**Rol social, experiencial y dramático.**

No habrá escape room, gynkana ni juegos para pegarse tiros.

Nos centramos en la generación de **emociones** y evolución de personaje y sus relaciones.

A person is shown climbing a rock face, with their hands and feet visible against the rock. The entire image has a strong purple tint. The person is wearing a dark jacket and a watch on their left wrist. The background is a light, hazy sky.

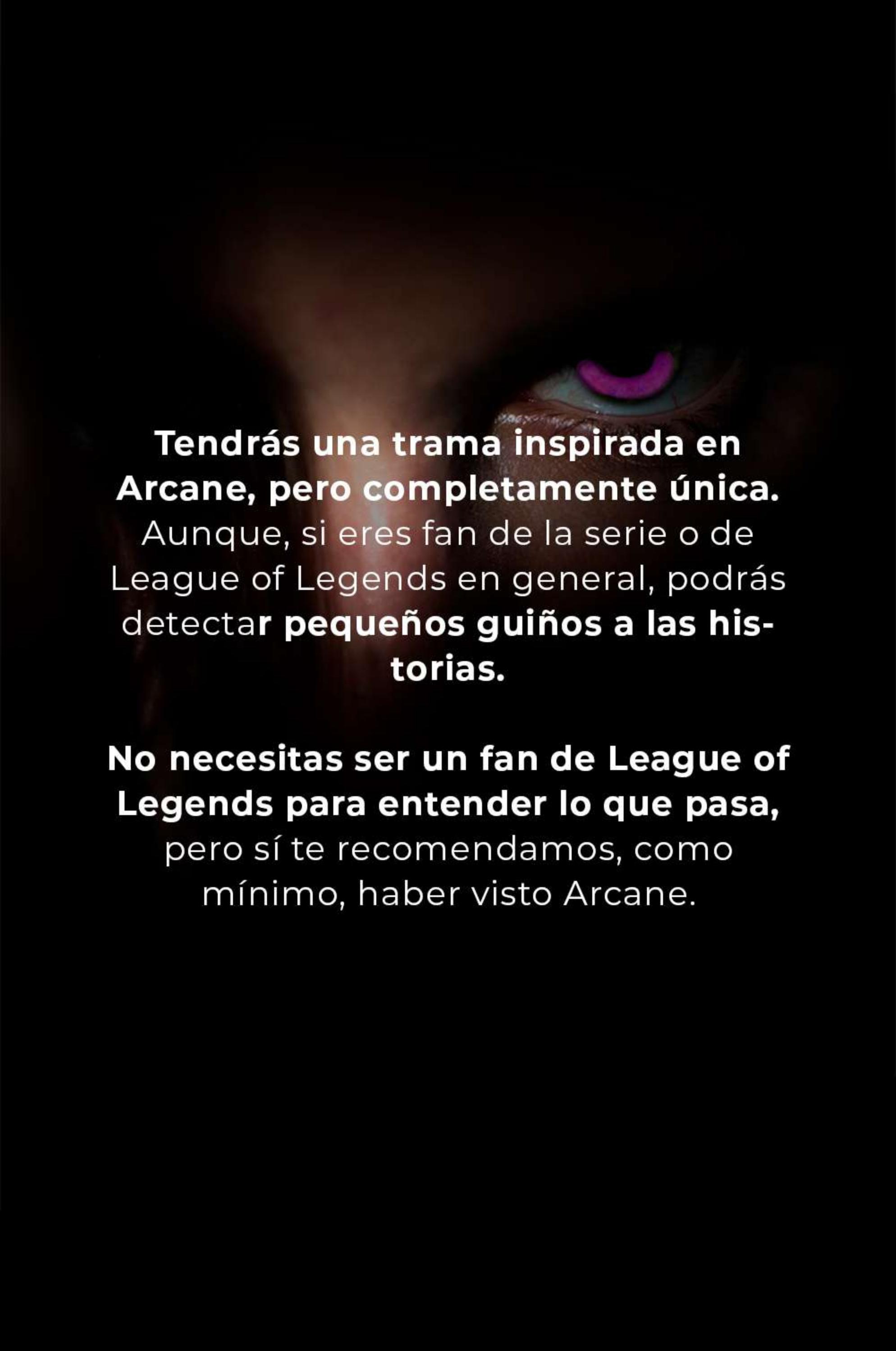
# PLAY TO LIFT

*Juega para "levantar" a otros.*

**Crea juego para la otra persona**, para que sea protagonista de una trama o escena, y esa persona hará lo mismo contigo.

Buscamos el **drama y el salseo**, no el ganar o el resolver algo.

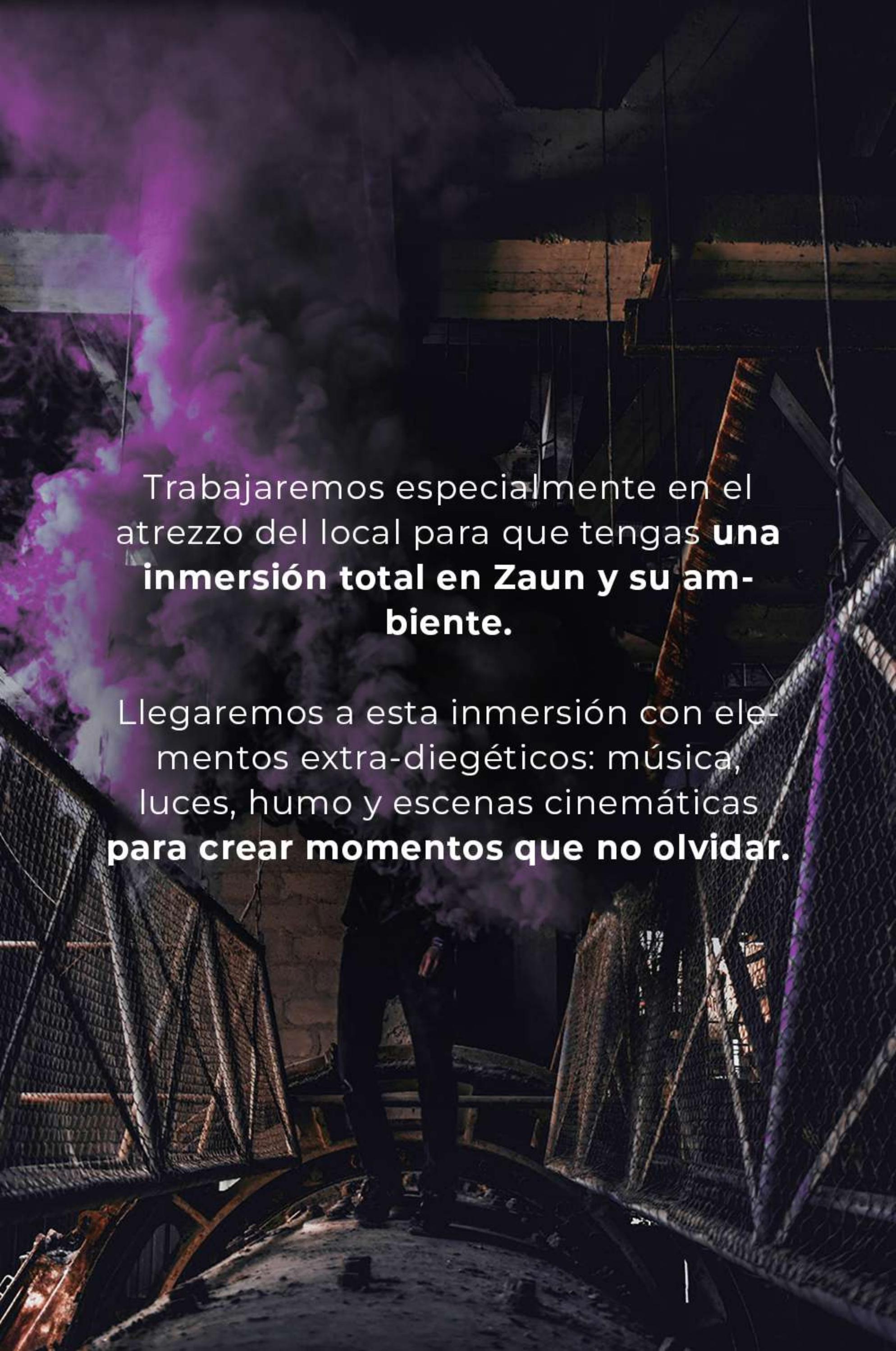
**Da juego a los demás** y no busques otra meta que no sea **pasarle bien desde la generosidad.**



**Tendrás una trama inspirada en Arcane, pero completamente única.**

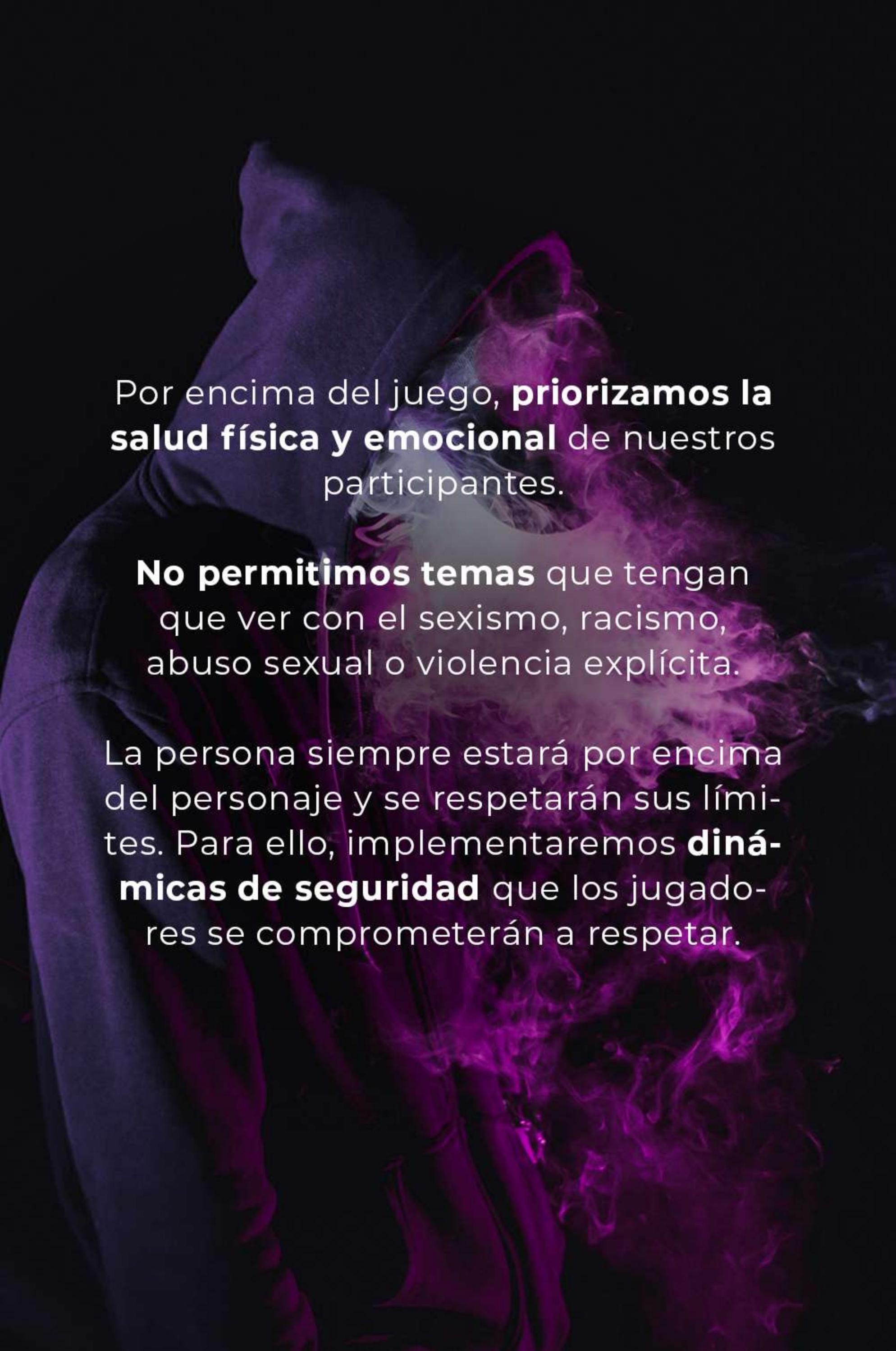
Aunque, si eres fan de la serie o de League of Legends en general, podrás detectar **pequeños guiños a las historias.**

**No necesitas ser un fan de League of Legends para entender lo que pasa,** pero sí te recomendamos, como mínimo, haber visto Arcane.

A dark, industrial interior with a person in the center, surrounded by purple smoke and chain-link fencing. The scene is dimly lit, with a strong purple glow emanating from the left side, creating a dramatic and atmospheric effect. The person is standing in the middle ground, partially obscured by the smoke and the structure of the room. The walls and ceiling are made of dark, possibly metal or concrete, materials, with some wooden beams visible. The overall mood is mysterious and intense.

Trabajaremos especialmente en el  
atrezzo del local para que tengas **una  
inmersión total en Zaun y su am-  
biente.**

Llegaremos a esta inmersión con ele-  
mentos extra-diegéticos: música,  
luces, humo y escenas cinemáticas  
**para crear momentos que no olvidar.**

A person wearing a dark hoodie is shown in profile, looking to the right. The image is overlaid with vibrant, ethereal purple and pink smoke or light effects that swirl around the person's head and shoulders. The background is dark, making the smoke and the person's silhouette stand out.

Por encima del juego, **priorizamos la salud física y emocional** de nuestros participantes.

**No permitimos temas** que tengan que ver con el sexismo, racismo, abuso sexual o violencia explícita.

La persona siempre estará por encima del personaje y se respetarán sus límites. Para ello, implementaremos **dinámicas de seguridad** que los jugadores se comprometerán a respetar.

# **SÍ** ES UN ROL PARA TI SI:

- Te gusta la serie de Arcane y/o el universo de League of Legends.
- Te gusta rolear el **drama** y el **salseo**.
- Buscas divertirte, pero también hacer que **los demás se diviertan**.
- Eres una persona **proactiva** en el juego (¡o quieres aprender a serlo!)
- Valoras el **trabajo artístico** de un rol en vivo.
- Tienes **unas ganas de vivir Arcane en tu propia piel** que no puedes con ellas.



**CONTÁCTANOS PARA CUALQUIER DUDA**

ARCANE@THEROAMERS.ES

@THEROAMERSROL

THE  
ROAMERS